

附件 4:

## 重庆大学研究生《移动互联网技术及应用》课程教学大纲

一、课程名称：移动互联网技术及应用 课程编码：（在 MIS 系统中的课程编号）

二、学时学分：32 学时，2 学分

三、适用的专业学位类型或工程硕士领域：软件工程

四、先修课程：Web 开发技术

五、使用教材及主要参考书目

【教材】 苏广文 主编，移动互联网应用开发技术，西安电子科技大学出版社，2013 年 7 月

【主要参考书目】

- (1) 张波 编著，O2O：移动互联网时代的商业革命，机械工业出版社，2013 年 2 月
- (2) （美）Rachel Hinman，熊子川等译，The Mobile Frontier: A Guide for Designing Mobile Experiences（移动互联：用户体验设计指南），电子工业出版社，2013 年 7 月
- (3) （美）Viktor Mayer-Schönberger, Kenneth Cukier,盛杨燕等译，Big Data: A Revolution That Will Transform How We Live, Work, and Think（大数据时代：生活、工作与思维的大变革），浙江人民出版社，2013 年 1 月
- (4) （美）凯瑞恩 著，林星 译，HTML5 移动应用开发入门经典，人民邮电出版社，2013 年 3 月
- (5) 程保中 等编著，移动互联网软件开发实验指导，人民邮电出版社，2013 年 3 月

六、课程简介及主要内容（500 字）

移动互联网技术是继传统互联网后最新一次的信息技术浪潮，也是当前整个信息产业竞争最为激烈、发展最为迅速的领域。移动互联网的崛起，为随时随地使用各种信息化工具的实现奠定了最重要的基础，对通信产业本身以及整个社会都产生了深远影响。而移动智能终端所具备的定位、摄像和传感功能，更是极大地丰富了现代信息技术应用的内涵。

本课程主要介绍移动互联网发展现状、移动互联网技术基础、移动互联网应用分类及商业模式，并通过对手机网站、手机终端应用程序的开发、移动办公系统、手机定位与位置管理、移动视频监控系統、移动传感系统与物联网应用、应用平台组网设计等领域的技术与案例的分析讨论，使得学生能够理解移动互联网的基本架构、平台与技术选择、业务分析、商业模式、主流移动互联网解决方案分析、移动互联网的发展与生态环境、移动互联网的融合

与延伸等内容，并在此基础上完成一个创意移动应用项目的业务分析、产品原型设计和主要功能的实现。

#### 七、教学内容、教学方式及学时分配：

上课次数	学时	教学内容	教学方式（授课、研讨、实验等）
第1次	4学时	移动互联网发展现状	授课
第2次	4学时	移动互联网技术基础（1）	授课
第3次	4学时	移动互联网技术基础（2）	授课
第4次	4学时	移动互联网应用分类及商业模式	授课+研讨
第5次	4学时	移动互联网应用开发实践（1）	研讨
第6次	4学时	移动互联网应用开发实践（2）	研讨+实践
第7次	4学时	面向移动互联网的传统企业电子商务应用新发展	研讨
第8次	4学时	微信开发实例与微营销	研讨+实践
合计	32学时		
其中讲课课时：14                  研讨课时：14                  实验实践等环节课时：4			

#### 八、考核及成绩评定方式

该课程的考核采用过程考核和实践考核相结合的方法。其中过程考核主要考核出勤和每次课程讨论的参与情况，实践考核将考核贯穿整个教学过程的一个创意移动应用项目的开发情况。综合成绩按以下公式计算：

$$\text{综合成绩} = \text{过程考核} \times 30\% + \text{实践考核} \times 70\%$$

编制人签字：谭会辛

学院主管院长签字：

编制时间：2014.5.28

# Curriculum for Graduate Courses of Chongqing University

一、 Course Name : Technology and Applications of Mobile Internet

Course Code:

二、 Credits and hours

Credits: 2, Hours: 32

三、 Applied professional degree types or master engineering fields

Software Engineering

四、 Prerequisite Courses

Web development technology

五、 Textbooks and reference books

【Textbook】 苏广文 主编，移动互联网应用开发技术，西安电子科技大学出版社，2013年7月

【Reference books】

- (1) 张波 编著，O2O: 移动互联网时代的商业革命，机械工业出版社，2013年2月
- (2) (美) Rachel Hinman, 熊子川等译，The Mobile Frontier: A Guide for Designing Mobile Experiences (移动互联: 用户体验设计指南)，电子工业出版社，2013年7月
- (3) (美) Viktor Mayer-Schönberger, Kenneth Cukier, 盛杨燕等译，Big Data: A Revolution That Will Transform How We Live, Work, and Think(大数据时代: 生活、工作与思维的大变革)，浙江人民出版社，2013年1月
- (4) (美) 凯瑞恩 著，林星 译，HTML5 移动应用开发入门经典，人民邮电出版社，2013年3月
- (5) 程保中 等编著，移动互联网软件开发实验指导，人民邮电出版社，2013年3月

## 六、Course description

Following the traditional Internet, Mobile Internet technology is the latest wave of information technology, also it is currently the most competitive, the fastest-growing areas of the whole information industry. The rise of mobile Internet laid the foundation of the most important for anywhere using a variety of information tools, and made a profound impact on the communications industry itself and the whole society. Due to positioning, camera and sensor function, mobile intelligent terminal greatly enriched the connotation of the modern information technology application.

This course mainly introduces the current situation of the development of mobile Internet, mobile Internet technology and the classification of the mobile Internet applications and business models. Thronging study and discussion of technical characteristics, application case analysis in areas such as the mobile web site, the development of the mobile terminal application, mobile office system, mobile phone positioning and location management, mobile video surveillance system, mobile sensing system and Internet application, the application platform for network design, will enables the student to understand the basic framework of the mobile Internet, platforms and technology selection, business analysis, business model, analysis of the mainstream mobile Internet solutions, development and the ecological environment of the mobile Internet, mobile Internet fusion and extension, etc. On this basis, the students will complete business analysis, design of product prototype and implementation of main functions for a creative mobile application.